

## Aula de innovació educativa

- Bañeres, Domènec (2000). *Adolescentes y juegos de rol*. Aula, 89
- Castro Girona, M<sup>a</sup> José (2008). *La escuela, una perspectiva desde el juego*. Aula, 170
- Esnaola, Graciela (2007). *Jugar para aprender a vivir... Aprender a jugarse la vida*. Aula, 159
- Fernández, J.; Pallarés, M.R.; Rodríguez, J.R. (2004). *Ajedrez transversal*. Aula, 130
- Garrido, J.; Mujica, E.; Rios, E. (2008). *De lo visible a lo invisible: vivencias docentes en la incorporación de un videojuego de estrategia*. Aula, 176
- Gros, Begoña (2008). *Videojuegos y aprendizaje*. Aula, 176
- Gros, Begoña, Bernat, Antònia (2008). *El aprendizaje de competencias de alfabetización digital a través de los videojuegos*. Aula, 176
- Ortí, J. (2005). *La educación física y el juego en la integración del alumno inmigrante*. Aula, 150
- Pérez, Isaac (2008). *Juegos de rol y escuela. Una gran combinación para promover hábitos saludables desde la educación física*. Aula, 169
- Prieto, Anna (2008). *Jugar, aprender y enseñar mediante un videojuego en el aula de lengua inglesa*. Aula 176
- Sánchez, Jaime (2008). *Videojuegos para resolver problemas en ciencias*. Aula, 176
- Torres, Jurjo (2000). *Discursos explícitos y ocultos sobre el juego en las instituciones escolares*. Aula, 92
- Vall-Ilovera, M.; Gil, A. (2008). *El videojuego fuera del aula: la socialización en los espacios de ocio*. Aula, 176

## Comunicación y pedagogía

- Cabezas, S. G.; Alonso, C. (2015). *Gamificación en entornos educativos universitarios*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Cornellà, Pere (2015). *Gamificando en Educación Superior*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Espinosa, J. (2015). *La gamificación cambió mi vida para siempre... y la de mis alumnos*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- García, Noelia (2015). *Videojuegos y dispositivos móviles: posibilidades de favorecer el aprendizaje*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Marín, I.; Forés, A.; Hierro, E. (2015). *¡ para aprender, el cerebro se puso a jugar*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Martín, M. (2015). *Aprendiendo, jugando*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Martín, Marta (2015). *Videojuegos y aprendizaje. Comunicación y pedagogía*, 281-282
- Redondo; José L. (2015). *Colonizadores de Marte. Ludificación analógica, emoción y sentimientos*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Rodríguez, J. (2015). *Gamificación y Diseño*. Comunicación y pedagogía, 281-282
- Fernández, Isabel (2015). *Juego serio: gamificación y aprendizaje*. Comunicación y pedagogía, 281-282

## Cuadernos de pedagogía

- Calvo, Ana M<sup>a</sup> (2000). *Videojuegos y jóvenes*. Cuadernos de pedagogía, 291
- Díaz Marín, M.C. (2011). *De reyes a peones*. Cuadernos de pedagogía, 417
- Fernández, J.; Pallarés, M.R. (2002). *El ajedrez, seña de identidad*. Cuadernos de pedagogía, 313
- García, L.; Laso, A. (2015). *Las princesas juegan al ajedrez*. Cuadernos de pedagogía, 456
- Grup F9 (2000). *Jugar con el ordenador, también en la escuela*. Cuadernos de pedagogía, 291
- Lacasa, Pilar (2010). *Aprender con Mario Bros*. Cuadernos de pedagogía, 398
- Payeras, Joana M. (2007). *El juego, un recurso para aprender*. Cuadernos de pedagogía, 366

- Steegmann, C. (2011). *Juegos Nikoli: un estímulo para el cálculo mental*. Cuadernos de pedagogía, 410
- Watson, Alistair (2007). *Aprender inglés con juegos de cartas*. Cuadernos de pedagogía, 373

## Guix

- Aranda, D.; Sánchez-Navarro, J. (2007). *Creació d'una aula digital dins l'horari del menjador escolar*. Guix, 340
- Argal, M.; Masferrer, R.; Peratilla, C.(2000). *Juguem i aprenem plegats*. Guix, 265
- Callís, Josep (2014). *Escacs : Un recurs educatiu per ajudar a millorar aprenentatges i conductes*. Guix, 408
- Cárdenas, Juanjo (2007). *Els videojocs, una eina útil per a l'escola*. Guix, 340
- Fernández, J.; Pallarés, M.R. (2003). *Els escacs, una eina educativa*. Guix, 292
- Fernández, J.; Pallarés, M.R.; Camps, L. (2012). *Tallers d'escacs*. Guix, 388
- Guijosa, C.; Vidal, V. (2002). *Conviure tot jugant*. Guix, 289
- Guillot, Jaume (2007). *Jocs en línia*. Guix, 340
- Marín, Imma (2012). *Els patis de les escoles: espais d'oportunitats educatives*. Guix, 389
- Martínez, C.; Mateu, M. (2000). *Jocs comercialitzats per treballar les matemàtiques al cicle inicial*. Guix, 269
- Orti, Joan (2004). *El joc de tauler d'arreu del món*. Guix, 302
- Palachi, Jordi (2002). *El joc i l'esport com a tema transversal a l'escola Arrel*. Guix, 289
- Pubill, Biel (2000). *El joc dels nostres iaïos*. Vehicle per a la integració. Guix, 265
- Pubill, Biel (2009). *Els jocs populars i tradicionals a través de les auques*. Guix, 354
- Rubio, Francesc (2007) *Només juga-hi!* Guix, 340
- Rubiol, Josep (2015). *Jocs tradicionals amb material de rebuig : Competents a peu d'aula*. Guix, 413
- Virgili, Empar (2001). *El joc. Juguem i aprenem*. Guix, 274

## Guix infantil

- Abad, J.; Ruiz de Velasco, A. (2012). *El joc simbòlic*. Guix infantil, 65
- Abad, J.; Ruiz de Velasco, A. (2014). *Contextos de simbolització i joc La proposta de les instal·lacions*. Guix infantil, 77
- Abad, Javier (2006). *Avaluar el joc*. Guix infantil, 34
- Abad, Javier (2006). *Escenografies per al joc simbòlic*. Guix infantil, 34
- Bonastre, Mercè (2004). *Jugar, investigar, descobrir*. Guix infantil, 22
- Claustre, M. (2002). *Els jocs de representació, una eina per afavorir el desenvolupament del llenguatge*. Guix infantil, 10
- Domènech, A.; Amorós, E. (2012). *El joc heurístic amb els petitons de vint mesos*. Guix infantil, 64
- E.I. Platero y yo (2001). *Com veiem els infants a través del joc*. Guix infantil, 2
- Elorza, Cristina (2012). *El joc heurístic*. Guix infantil, 64
- Esteban, L.; Parellada, C. (2001). *Una mirada al joc simbòlic*. Guix infantil, 2
- Garaigordobil, Maite (2005). *La importància del joc infantil en el desenvolupament humà*. Guix infantil, 25
- Marín, I.; Penón, S. (2001). *Quina joguina escollim?* Guix infantil, 4
- Merino, M. C. - Ortega, E. (2003). *Moviment i joc motriu a l'escola*. Guix infantil, 14
- Relaño, Pilar (2006). *Permetre el joc*. Guix infantil, 34
- Ruiz de Velasco, A. (2006). *Jugar amb la creació simbòlica*. Guix infantil, 34
- Vallejo, Alícia (2007). *L'espai del joc simbòlic*. Guix infantil, 40

## Infància

- Alba, Joan Carles (2000). *El joc no és un joc*. Infància, 112
- Barnés, A.M.; i altres (2000). *Jugant tots junts en un mateix espai*. Infància, 114
- Ramos, T. (2002). *El joc*. Infància, 127
- Bruner, J. (2004). *Joc pensament i llenguatge*. Infància, 136
- García, L. (2004). *Jugues amb mi?* Infància, 138
- Graugés, Marta (2005). *Què cal per jugar?* Infància, 143
- López, Marta (2007). *Una reflexió sobre el joc heurístic*. Infància, 158
- Trueba, Beatriz (2009). *El joc en la infància: la foguera de la vida*. Infància, 168
- Hakkarainen, Pentti (2010). *Comprenem realment el valor del joc?* Infància, 168
- Madera, Bet (2011). *Fem espai al joc*. Infància, 180
- Kamii, Constance (2012). *El joc en el currículum*. Infància, 185
- Ritscher, Penny (2012). *Reflexions a l'entorn del joc heurístic*. Infància, 187
- Querol, E.; Vallverdú, G. (2015). *Elements naturals, elements de joc*. Infància, 206

## Perspectiva Escolar

- Laporta, Núria (2000). *El joc com a motor en l'ensenyament de l'anglès al Raval : Una experiència útil i engrescadora*. Perspectiva Escolar, 244
- Amaro, M.; Borràs, J.; Sanromà, V. (2000). *Jocs tradicionals a l'escola*. Perspectiva Escolar, 249